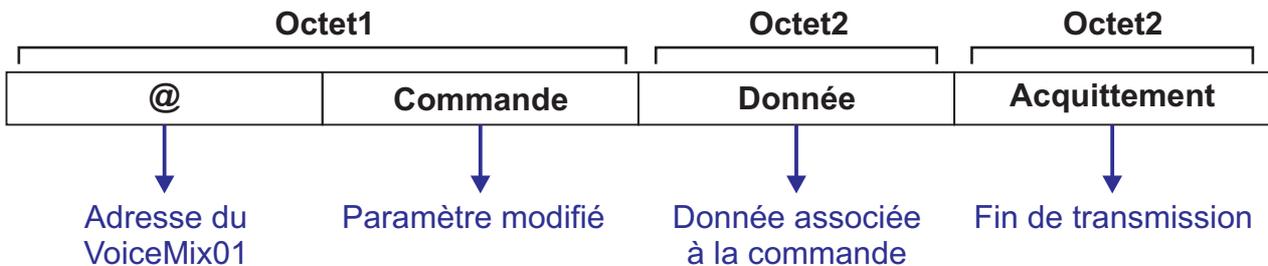


Protocole série associé au Voice Mix01

Le VoiceMix01 dispose d'un port série compatible avec la norme asynchrone type Rs232. Le protocole utilisé par le VoiceMix01 est constitué de 3 octets consécutifs :



NB : Le contenu du protocole du VoiceMix01 peut être adapté à la demande. Seuls le nombre d'octet et leurs fonctionnalités doivent être conservés.

A - Paramétrage de la liaison RS232

- 2400 Bauds.
- 8 bits de données, 1 bit de parité, 1 bit de stop
- Parité impaire : le bit de parité est généré de façon à obtenir un nombre impaire d'état haut à chaque transmission.

B - Description des commandes associées au VoiceMix 01

1 - Octet 1, Adresse + commande.

Cet octet permet à l'utilisateur de connaître l'appareil qui est en train de transmettre une donnée ainsi que le paramètre qui doit être modifié.

L'adresse du VoiceMix01 est fixe, codée sur 4 bits (jusqu'à 16 sous-ensembles). Elle peut être adaptée à la demande.

La commande du VoiceMix01, codée sur 4 bits, permet de définir le paramètre modifié et suit le codage suivant :

- h"x1", switch 1
- h"x2", potentiomètre 1
- h"x5", switch 2
- h"x6", potentiomètre 2
- h"x9", switch 3
- h"xA", potentiomètre 3
- h"xD", switch 4
- h"xE", potentiomètre 4

2 - Octet 2, Donnée associée à la commande.

Dans le cas d'une commande de potentiomètre, la donnée contient sa valeur codée sur 8 bits (256 possibles).

Dans le cas d'une commande de bouton, le code h"00" indique que le switch est relâché. Le code h"01" indique que le switch est enfoncé.

3 - Octet 3, acquittement de la transmission.

Le troisième octet indique que la transmission est terminée et permet à l'utilisateur de conclure son processus.

Rq : Par défaut, le code d'acquittement est h"21".